Napraviti paket **drum**.

Unutar paketa **drum**, pisati klase.

**Vozac** ima *ime i prezime* koje se zadaje prilikom kreiranja vozaca. Vozac poseduje i *broj vozacke dozvole* koji se moze dohvatiti i postaviti. Ime vozaca se moze dohvatiti ali ne i postaviti. Vozac se ispisuje u obliku: IME\_PREZIME{BROJ\_VOZACKE}.

**Automobil** ima *serijski broj* koji se zadaje pri kreiranju automobila. *Serijski broj* se moze samo dohvatiti. Takodje poseduje *snagu* koja se moze dohvatiti i postaviti. Auto poseduje *vozaca* i stvara se bez njega(u konstruktoru treba da se vozac postavi na null); Vozac se naknadno postavlja koristeci setter. Vozac se moze postaviti i dohvatiti. Automobil se ispsuje u sledecem formatu: SERIJSKI\_BROJ{SNAGA}VOZAC